



ALGEMEEN REGLEMENT

Bij inschrijving verklaart elke ploeg zich akkoord met het opgestelde reglement.

1.1 DOELVERDEDIGER

1.1.1. Een ploeg mag niet aantreden zonder doelverdediger. In geval van uitwijzing of uitsluiting van de doelverdediger moet een andere speler in aangepaste uitrusting zijn plaats innemen.

1.1.2. Gelijk welke speler die aan het spel deelneemt, mag wisselen met de doelverdediger, voor zover de scheidsrechter wordt ingelicht en de wissel tijdens een spelonderbreking gebeurt.

1.1.3. BALBEHANDELING

In zijn doelgebied mag de doelverdediger, met inachtneming van volgende beperkingen, de bal met de handen en de armen spelen. Buiten dit gebied wordt hij beschouwd als een veldspeler en zal als dusdanig gesanctioneerd worden. Indien de doelverdediger de bal heeft afgeweerd, mag hij de bal oprapen zolang de bal het doelgebied niet heeft verlaten.

Als de doelverdediger tijdens het spel de bal vast neemt met de handen, moet hij zorgen dat de bal binnen de vier seconden het doelgebied verlaat.

De doelverdediger mag de handen of armen niet gebruiken als hij de bal krijgt toespeeld van een medespeler.

Als de doelverdediger tijdens het spel, zelf de bal binnen het doelgebied brengt, mag hij de bal niet aanraken met de handen of armen.

Iedere inbreuk op deze voorschriften wordt bestraft met een onrechtstreekse vrije schop, toegekend aan de tegenpartij, op de lijn die het doel- en strafschopgebied afbakt en zo dicht mogelijk bij de plaats waar de overtreding werd begaan.

1.2. DUUR VAN HET SPEL

1.2.1. De wedstrijd bestaat uit twee spelperiodes van 10 minuten. Er wordt geen rusttijd voorzien.

1.2.2. Om de 30 minuten start er een nieuwe wedstrijd.

1.3. COMPETITIE

1.3.1. Aan de winnende ploeg worden drie punten gegeven.

De verliezende ploeg krijgt nul punten.

In geval van een gelijkspel, krijgen beide ploegen elk één punt.

De ploeg die over het totaal van de wedstrijden van haar reeks de meeste punten behaalt, wordt eerste gerangschikt.

1.3.2. Wanneer verschillende ploegen evenveel punten bekomen, worden ze in de

rangschikking gescheiden door achtereenvolgens in aanmerking te nemen:

- o Meest aantal gewonnen wedstrijden.
- o Kleinst aantal verloren wedstrijden.
- o Grootst positief verschil in doelpunten.
- o Kleinst negatief verschil in doelpunten.
- o Grootst aantal gescoorde doelpunten.
- o Kleinst aantal toegestane doelpunten.

1.3.3. Wanneer meerdere ploegen evenveel punten en evenveel gewonnen wedstrijden tellen en ze in de rangschikking moeten gescheiden worden om:

- o De behaalde plaats binnen de poule toe te kennen

dienen de betrokken ploegen strafschoppen ten nemen.

1.4. REGELING VOOR HET NEMEN VAN STRAFSCHOPPEN VOOR HET VERKRIJGEN VAN EEN BESLISSING OM EEN WINNAAR AAN TE DUIDEN.

1.4.1. De scheidsrechter bepaalt op welk doel alle strafschoppen zullen genomen worden.

1.4.2. De scheidsrechter wijst door loting de ploeg aan die de eerste strafschop zal nemen.

1.4.3. De twee kapiteins geven aan de scheidsrechter de nummers van drie verschillende spelers, die afwisselend en in de opgegeven volgorde de eerste reeks strafschoppen zullen nemen.

1.4.4. Hiervoor komen alle spelers in aanmerking die voor het trappen van de strafschoppen door de scheidsrechter gecontroleerd worden. Spelers die tijdens de wedstrijd uitgewezen of uitgesloten werden, komen hiervoor niet meer in aanmerking.

1.4.5. Indien bij gelijkheid van het aantal pogingen een ploeg er in geslaagd is een voorsprong van twee doelpunten te nemen, moet de derde strafschop niet meer genomen worden.

1.4.6. Wanneer na drie pogingen beide ploegen hetzelfde aantal of geen doelpunten aantekenden, dient als volgt gehandeld:

- a. de twee kapiteins geven aan de scheidsrechter de nummers van drie verschillende spelers die, in de opgegeven volgorde, de volgende strafschoppen zullen nemen. Deze spelers mogen dezelfde zijn als deze die in de eerste reeks de strafschoppen hebben genomen. Doch eenzelfde speler mag nooit 2 opeenvolgende strafschoppen trappen voor zijn ploeg.
- b. de proef der strafschoppen wordt definitief stopgezet, wanneer na evenveel pogingen een ploeg een doelpunt meer heeft aangetekend dan de andere.

1.4.7. Dezelfde procedure zal verder gezet worden wanneer na deze drie strafschoppen nog geen afscheiding is tussen beide ploegen.

1.4.8. Tijdens de proef moeten alle spelers, uitgezonderd de strafschopnemer en de doelverdedigers, zich in de middencirkel of achter de middellijn binnen het speelveld bevinden.

1.5. VELDSPELERS

1.5.1. Aangezien het basisreglement dat van zaalvoetbal is, zullen de ploegen bestaan uit 5 spelers, waaronder 1 keeper en 4 veldspelers.

1.5.2. Een speler die in minimum 1 wedstrijd voor een ploeg in een bepaalde reeks heeft gespeeld, mag onder geen beding meer in een andere reeks of andere ploeg deelnemen. Vb 1. een speler die in de 'Professional reeks' heeft gespeeld, mag niet aantreden in een wedstrijd in de 'Recreatieve reeks'.

2. een speler die in ploeg A heeft gespeeld, mag (ongeacht de reeks) niet meer in een andere ploeg spelen.

Wanneer op deze regel een inbreuk wordt vastgesteld, wordt de speler voor de rest van het toernooi geschorst, en zal de ploeg waarin die speler op dat moment aantreedt, de wedstrijd met 5-0 forfait cijfers verliezen.

1.6. VERVANGINGEN

Een nieuwe speler mag pas het plein betreden nadat zijn ploeggenoot het terrein heeft verlaten, zodat er maximaal 5 spelers per ploeg op het terrein staan.

Er mag onbeperkt vervangen worden.

2.1. AFTRAP – SCHEIDSRECHTERS BAL

2.1.1. BIJ DE AANVANG VAN DE WEDSTRIJD

Een muntstukopgooi door de scheidsrechter in aanwezigheid van de twee kapiteins beslist over de keuze tussen kamp en aftrap. De ploeg door het lot begunstigd heeft het recht haar kamp of de aftrap te kiezen.

Nadat de scheidsrechter het fluitsignaal heeft gegeven vangt het spel aan met een trap op de bal door een speler in de richting van het kamp van de tegenpartij. De bal moet op het middelpunt van het speelveld liggen en mag niet bewegen.

Al de spelers dienen zich in hun eigen kamp te bevinden en deze van de ploeg, die tegenover het team staat dat de aftrap geeft, moeten op een afstand van minimum vijf meter van de bal blijven, tot wanneer deze in het spel is, d.w.z. hij, vooruit, de lengte van zijn omtrek heeft afgelegd. In geval van overtreding dient de aftrap hernomen. De speler die de aftrap gegeven heeft, mag geen tweede maal de bal spelen voordat deze door een andere speler, van de eigen ploeg of van de tegenpartij, aangeraakt werd.

2.1.2. NADAT EEN DOELPUNT GEMAAKT WERD

Het spel zal op dezelfde wijze hernomen worden als bij de aftrap, door een speler van de ploeg tegen dewelke het doelpunt gescoord werd.

2.1.3. NA DE RUST

De ploegen wisselen van kamp. De aftrap wordt gegeven door een speler van de ploeg die niet de aftrap in het begin van de wedstrijd genomen heeft.

2.1.4. MEN KAN NIET RECHTSTREEKS EEN DOELPUNT AANTEKENEN OP EEN AFTRAP

Wanneer de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij belandt, is het doelpunt niet geldig en dient het spel hernomen met een doelworp door de doelverdediger. Wanneer de speler, gelast met het geven van de aftrap, de bal rechtstreeks in zijn eigen doel trapt, dient de aftrap hernomen te worden.

2.1.5. NA ELKE TIJDELIJKE ONDERBREKING : SCHEIDSRECHTERSBAL

Wanneer het spel tijdelijk stilgelegd werd om een reden die niet in een spelregel voorzien is, zal het als volgt hernomen worden : de scheidsrechter laat de bal vallen op de plaats waar deze laatste zich bevond op het ogenblik dat het spel onderbroken werd. De bal is in het spel zodra hij de grond geraakt heeft.

Wanneer het spel stilgelegd werd terwijl de bal in het doelgebied was, moet de scheidsrechtersbal gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakent, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond.

De scheidsrechtersbal moet hernomen worden

- a) wanneer de bal de doel- of zijlijn overschrijdt vooraleer hij door een speler aangeraakt werd.
- b) wanneer een speler de bal aanraakt vooraleer deze de grond raakt.

2.1.6. MOGELIJKE GEVALLEN VOOR EEN SCHEIDSRECHTERSBAL

- a) vreemd voorwerp op het speelveld dat het spel of een speler beïnvloedt.
- b) overtreding van een speler buiten het speelveld terwijl de bal in het spel is.
- c) onregelmatig geworden bal tijdens het spel.
- d) gelijktijdige en even zware overtredingen begaan door twee tegenstanders.
- e) spelonderbreking voor een gekwetste speler.
- f) ongepast fluitsignaal van de scheidsrechter.
- g) fluitsignaal van een toeschouwer dat het spel of een speler kan beïnvloeden.
- h) spelonderbreking wegens de houding van officials of toeschouwers.
- i) speler die zich op een onreglementaire wijze op het speelveld bevindt.
- j) val of ernstige kwetsuur van de scheidsrechter, waardoor het hem niet meer mogelijk is, het verloop van de wedstrijd te controleren.
- k) alle andere omstandigheden door de scheidsrechter te bepalen.

2.2. BAL IN EN UIT HET SPEL

2.2.1. De bal is uit het spel :

- a) wanneer hij volledig over een zij- of doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij in de lucht.
- b) wanneer het spel door de scheidsrechter werd stilgelegd.

2.2.2. Op elk ander ogenblik is de bal in het spel van het begin tot het einde van de wedstrijd, ook in de hierna vermelde gevallen :

- a) indien hij in het speelveld terugkaatst na een doelpaal of een dwarslat te hebben geraakt.
- b) indien hij in het speelveld terugkaatst na de scheidsrechter of een lijnrechter die zich binnen het speelveld bevinden, te hebben geraakt. Scheidsrechter en lijnrechter worden dus niet beschouwd als vreemde voorwerpen.

2.3. GELDIG DOELPUNT

2.3.1. Buiten de uitzonderingen die in de spelregels voorzien zijn, wordt een geldig doelpunt aangetekend als de bal volledig door het doelvlak gegaan is. Het doelvlak is het vlak begrensd door de doellijn tussen de palen, de twee palen zelf en de dwarslat.

2.3.2. Het doelpunt is niet geldig wanneer de bal door een speler van de aanvallende ploeg - de doelverdediger inbegrepen - opzettelijk met de hand of arm geworpen,

geslagen of gedragen werd.

2.3.3. Een doelpunt mag niet gevalideerd worden indien de bal alvorens door het doelvlak te gaan, in aanraking komt met een vreemd voorwerp.

Indien dit feit zich voordoet :

- a) tijdens een gewone spelfase : het spel moet hernomen worden met een scheidsrechtersbal op de plaats van het contact, tenzij in het doelgebied, in welk geval de scheidsrechtersbal gegeven wordt op de lijn die het doelgebied afbakt zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond.
- b) bij het nemen van een strafschoep : het trappen moet hernomen worden.
- c) Wanneer de bal op een reglementaire wijze in het doel gaat nadat hij werd aangeraakt of van richting is veranderd door de scheidsrechter of de lijnrechter; indien ze zich binnen het speelveld bevinden, moet het gevalideerd worden.

2.3.4. De ploeg die het grootst aantal doelpunten aangetekend heeft, is de winnaar van de wedstrijd; indien geen enkel doelpunt werd aangetekend of indien beide ploegen hetzelfde aantal doelpunten hebben gescoord, eindigt de wedstrijd onbeslist.

2.4. DOELWORP NADAT DE BAL OVER DE DOELLIJN IS BUITENGEGAAN

Een doelworp wordt aan de verdedigende partij toegekend :

- a) wanneer de bal volledig over de doellijn buitengerold of buitengevloegen is, met uitzondering van het doelvlak en het laatst door een aanvaller werd aangeraakt.
- b) wanneer een tegenstander de bal rechtstreeks in het doel heeft doen terechtkomen op een aftrap of op een onrechtstreekse vrije schoep.

Een doelworp moet door de doelverdediger volgens de hierna vermelde voorschriften uitgevoerd worden:

- a) hij moet de bal terug in het spel brengen met de hand en van binnen zijn doelgebied.
- b) alle spelers van de tegenpartij moeten zich buiten het doelgebied bevinden en mogen er slechts inkomen nadat de bal in het spel is.
- c) de bal is in het spel zodra hij, in het speelveld, de lijn die het doelgebied afbakt, heeft overschreden.

Wanneer de doelverdediger de bal rechtstreeks buiten de zijlijn doet terechtkomen, moet het spel hernomen worden met een intrap toegekend aan de tegenpartij.

Wanneer de bal, nadat hij in het speelveld de lijn heeft overschreden die het doelgebied afbakt (6-meter-lijn) , rechtstreeks over de doellijn buitengaat, moet het spel worden hernomen met een hoekschoep, toegekend aan de tegenpartij.

De doelworp moet hernomen worden :

- a) wanneer de doelverdediger de bal niet met de hand en van binnen zijn doelgebied in het spel brengt.
- b) als een speler de bal raakt vooraleer hij in het spel is.
- c) wanneer de bal via de doellijn buiten het doelgebied gaat zonder de 6-meter-lijn te hebben overschreden.
- d) wanneer de doelverdediger een tweede maal de bal aanraakt vooraleer deze in het spel is.
- e) wanneer een speler van de tegenpartij zich in het doelgebied bevindt of er inkomt vooraleer de bal in het spel is.

2.5. HOEKSCHOP

Een hoekschop moet worden toegekend aan een speler van de aanvallende ploeg :

- a) wanneer de bal volledig over de doellijn buitengerold of buitengevloegen is, met uitzondering van het doelvlak, en het laatst door een verdediger werd aangeraakt.
- b) wanneer op een spelherneming de bal in het eigen doel getrapt wordt, nadat hij effectief in het spel is geweest.

De bal dient gelegd op de hoek die zich het dichtst bevindt bij de plaats waar hij is buitengegaan. De bal is in het spel zodra hij, in het speelveld, de lengte van zijn omtrek heeft afgelegd.

Uit hoekschop kan rechtstreeks een doelpunt gemaakt worden.

3.1. VERZEKERING

De organisatie is niet verantwoordelijk voor eventuele blessures en ongevallen. Daarom verwijzen wij alle spelers die een verzekering willen door naar de eigen ploegverantwoordelijke.

4.1. ORGANISATIE EN VLOT VERLOOP

Alle spelers en ploegen die zich inschrijven in het toernooi dienen zich strikt aan de regels en reglementen te houden. Alle beslissingen die door de organisatie worden genomen, zullen steeds worden geaccepteerd.

De organisatie houdt zich volgende rechten voor, ten einde het vlotte verloop, het sportieve karakter en de familiale sfeer van het toernooi te vrijwaren:

- a) De ploegverantwoordelijke doet zijn naam ook alle eer aan door effectief verantwoordelijkheid te nemen voor het gedrag van de eigen ploeggenoten.
- b) Rode kaarten kunnen op beslissing van de scheidsrechter ook naar volgende wedstrijden worden doorgetrokken. (het aantal wedstrijden is afhankelijk van de ernst van de actie)
- c) Agressief gedrag of vechtpartijen zijn absoluut ontoelaatbaar en betekenen zonder meer het einde van het toernooi voor de speler.
- d) Bij ernstig wangedrag wordt de politie verwittigd.
- e) Wanneer er sprake is van spelvervalsing ('omkopen', onreglementaire speler opgesteld, zich nadrukkelijk laten verliezen,...) houdt de organisatie zich het recht toe de ploegen en/of spelers in fout te bestraffen. Deze bestraffing zal in samenspraak gebeuren met de toegewezen scheidsrechter.

5.1. ARBITRAGE

De scheidsrechter heeft **ALTIJD** gelijk!